

Rejoignez Cumulez Profitez

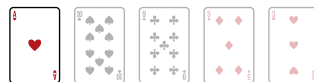
Invitations VIP
Parties et repas offerts
Accès sans pièce d'identité

 **LE CLUB**

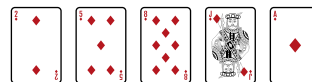


COMBINAISONS DE POKER

CARTE HAUTE
(carte la plus forte)



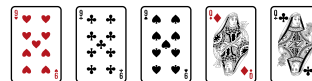
COULEUR
(5 cartes de la même couleur)



PAIRE
(2 cartes identiques)



FULL
(1 paire + 1 brelan)



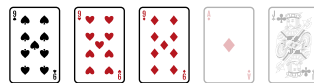
DOUBLE PAIRE
(2 x 2 cartes identiques)



CARRÉ
(4 cartes identiques)



BRELAN
(3 cartes identiques)



QUINTE FLUSH
(5 cartes qui se suivent de la même couleur)



QUINTE
(5 cartes qui se suivent)



L'As peut être utilisé comme la carte la plus petite devant le 2 ou comme la plus forte, derrière le Roi.

Texas Hold'em Poker

Règles du jeu

 **JOA**
JOUER - OSER - S'AMUSER

OBJECTIF

Face à vos adversaires, formez la meilleure combinaison de 5 cartes en choisissant parmi vos 2 cartes personnelles et les 5 cartes communes découvertes sur la table.

De 2 à 10 joueurs.

Avant de jouer, achetez en caisse votre cave (somme minimum demandée pour prendre place à la table).

OBJECTIF

Au poker, chaque joueur est à son tour donneur : il distribue les cartes pour la table.

Au casino, c'est le croupier qui s'en charge. Un bouton blanc marqué d'un D permet d'identifier le donneur. Après chaque tour, ce bouton se déplace au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

DÉROULEMENT DU JEU

Blinds

Avant la donne, les 2 joueurs à gauche du donneur placent des mises obligatoires : les blinds. Le 1^{er} pose la petite blind et le deuxième place la grosse blind. Le montant de ces mises est indiqué à la table de jeu.

La donne

Le croupier distribue à chaque joueur assis 2 cartes « face cachée ».



DÉROULEMENT DU JEU

Les enchères

Une fois les cartes distribuées, le joueur placé à gauche de la grosse blind parle en premier, il peut soit :

- **Passer (fold)**, il jette alors ses cartes.
- **Suivre (call)**, il s'aligne sur la plus haute mise.
- **Relancer (raise)**, il double au minimum la mise la plus haute.

Dans la version No limit du poker, pas de maximum de re lance, le joueur peut faire tapis (all-in) : miser tous ses jetons en une seule fois. Un tour de mises se finit lorsque tous les joueurs qui ont des cartes ont engagé la même mise. Les mises engagées constituent le pot.

Le flop

Le croupier dépose 3 cartes découvertes sur la table. Un nouveau tour d'enchères débute. Le 1^{er} joueur après le donneur parle en premier. À ce stade, le joueur a une option de jeu supplémentaire : **Checker**, il ne mise pas et attend de voir ce que font ses adversaires. Dès qu'un joueur mise de l'argent, cette option n'est plus possible.

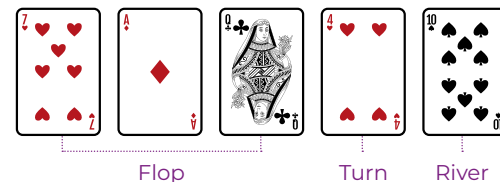
DÉROULEMENT DU JEU

Tournant (Turn)

Le croupier dépose une 4^{ème} carte commune sur la table, suivie d'un 3^{ème} tour d'enchères.

Rivière (River)

Le croupier tire une 5^{ème} et dernière carte commune. Un ultime tour d'enchères a lieu avant le dévoilement des jeux.



Gains

Le croupier identifie la main gagnante et paye le vainqueur avec le pot.

Avant de démarrer un nouveau jeu, le croupier déplace toujours le bouton au joueur suivant et effectue un mélange des cartes.