

OBJECTIF

Trouver sur quel numéro du cylindre la bille va s'arrêter.

De 1 à 7 joueurs.

Avant de vous lancer dans le jeu, achetez des jetons en caisse de jeux ou directement à la table (avec des billets). Chaque joueur utilise une couleur de jetons différente. Attribuez une valeur à vos jetons en fonction des mises minimum et maximum autorisées et affichées à la table, en l'annonçant au croupier à votre arrivée.

Les autres joueurs peuvent miser uniquement sur les chances simples (pair, impair, passe, manque, rouge, noir) avec des jetons de valeur.



DÉROULEMENT DU JEU

Le croupier annonce :



« Faites vos jeux »

Vous pouvez placer vos mises sur le tapis.



« Les jeux sont faits »

Vous pouvez encore miser.



« Rien ne va plus »

Vous ne pouvez plus miser.

Dès que la bille est immobilisée dans le cylindre, le croupier annonce le numéro sortant et les chances simples associées (Ex : 8, Noir, Pair et Manque).

Il procède alors au ramassage des mises perdantes et au paiement des mises gagnantes.

Avant de quitter la table, vous devez changer vos jetons de couleur contre des jetons de valeur que vous pourrez donner en caisse pour récupérer vos gains.

0			P 12	1-18 MANQUE
1	2	B 3		
4	S 5	6		
7	A 8	9	EVEN PAIR	19-36 PASSE
10	11	C 12		
13	D 14	15	M 12	◆
16	17	18		
19	20	21		
22	23	24	◆	ODD IMPAIR
25	26	27		
28	29	30	D 12	19-36 PASSE
31	32	33		
34	35	36	2-1	
20	2-1	2-1	20	

Ⓐ **1 NUMÉRO (EN PLEIN)**
Rapporte 35 fois la mise

Ⓑ **2 NUMÉROS (À CHEVAL)**
Rapporte 17 fois la mise

Ⓒ **3 NUMÉROS (EN TRANSVERSALE)**
Rapporte 11 fois la mise

Ⓓ **4 NUMÉROS (AU CENTRE DU CARRÉ)**
Rapporte 8 fois la mise

Ⓔ **6 NUMÉROS (SIXAIN)**
Rapporte 5 fois la mise

Ⓕ **12 NUMÉROS (DOUZAIN)**
Rapporte 2 fois la mise

Ⓖ **12 NUMÉROS (COLONNE)**
Rapporte 2 fois la mise

Ⓗ **18 NUMÉROS (CHANCE SIMPLE)**
Rapporte 1 fois la mise

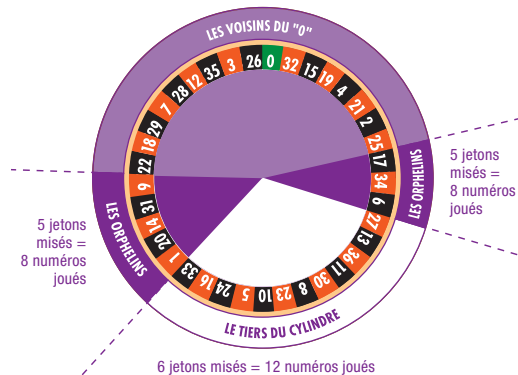
Ⓘ **24 NUMÉROS (2 DOUZAINES)**
Rapporte 1/2 fois la mise

Ⓙ **24 NUMÉROS (2 COLONNES)**
Rapporte 1/2 fois la mise

ASTUCE

Il existe certains placements stratégiques permettant de couvrir toute une partie du cylindre avec peu de jetons. Le croupier est là pour vous aider à les placer.

9 jetons misés = 17 numéros joués



Et si le 0 sort ?

En numéro plein, il rapporte 35 fois la mise. Les chances simples perdent la moitié de la mise.



AVEC LA CARTE DU CLUB JOA, CUMULEZ DES POINTS ET BÉNÉFICIEZ DE :

-  **PARTIES GRATUITES**⁽²⁾
MACHINES À SOUS ET JEUX DE TABLE
-  **REPAS OFFERTS**⁽³⁾
-  **PARIS GRATUITS**⁽⁴⁾
PARIS SPORTIFS ET HIPPIQUES
-  **INVITATIONS VIP**⁽⁵⁾
-  **ACCÈS DIRECT**⁽⁶⁾
DANS TOUS LES CASINOS JOA ET SUR JOA.FR

(1) Conditions à l'accueil du Casino. (2) Echange de points contre des jetons non négociables OU des tickets promotionnels utilisables uniquement sur les machines à sous compatibles en fonction de l'équipement du Casino d'émission et valables 8 jours. (3) Réglez avec vos points, ils comptent double au bar et restaurant JOA. (4) Sous forme de bonus de jeu soit à la création d'un nouveau compte avec votre n° de carte CLUB, soit en convertissant vos points selon conditions sur JOA.FR. (5) Sous réserve d'éligibilité. (6) Sans pièce d'identité.

LA VERSION ÉLECTRONIQUE

Les types de mises et les gains sont identiques à ceux du jeu de la roulette anglaise traditionnelle.

Achetez des crédits directement à l'appareil de roulette en insérant un billet ou un ticket de jeu obtenu en caisse. Ceux-ci sont crédités sur votre poste et vous permettent d'accéder à des jetons électroniques. Donnez-leur une valeur, misez simplement en touchant l'écran tactile de l'appareil dès que les mises sont ouvertes.

Dès que la mention « **Rien ne va plus** » apparaît ou que l'appareil annonce « **Les mises sont terminées** », vous ne pouvez plus miser.

Une fois la bille immobilisée dans le cylindre, le numéro gagnant ainsi que tous les emplacements de mises gagnantes s'illuminent et le total de votre gain s'affiche dans la case « **gain** » de votre écran.



Récupérez vos gains en appuyant sur la case « **Encaissement** », un ticket est alors émis. Il vous suffit de le présenter à la caisse de jeux pour l'échanger contre des espèces.

Notre personnel est à votre disposition pour vous guider dans vos premiers pas.

BON JEU !

L'accès aux salles de jeu est réservé aux personnes majeures et non interdites de jeu (pièce d'identité obligatoire).

ROULETTE ANGLAISE

RÈGLE DU JEU

