

ASTUCE

Assurance : La première carte de la banque est un As ? Assurez-vous contre un Black Jack en plaçant sur la ligne assurance une mise égale à la moitié de votre mise initiale.

Si Le croupier fait Black Jack, votre assurance est payée 2 pour 1, sinon vous perdez votre mise assurance

GAINS

Faites vos comptes !

- Vous battez le croupier avec un Black Jack : vous gagnez 1,5 fois votre mise
- Vous battez le croupier sans dépasser 21 : vous gagnez 1 fois votre mise
- Vous faites égalité avec le croupier : vous récupérez votre mise
- Votre score est supérieur à 21 ou inférieur à celui du croupier : votre mise est perdue
- Des combinaisons supplémentaires sont disponibles si vous jouez des mises optionnelles. Le tableau des gains est repris sur les tapis des tables de jeu.



OBJECTIF

Le blackjack se joue de 1 à 7 joueurs. Vous pouvez jouer à plusieurs mais seul le joueur assis prend la décision finale.

Chaque joueur joue contre la banque, représenté par le croupier.

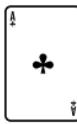
Avant de démarrer, rendez-vous à la caisse pour acheter vos jetons, ou achetez-les directement à la table.

Les mises minimales et maximales sont affichées sur la table de jeu.

Le but du jeu ?

Faire un score supérieur à celui du croupier... sans dépasser 21 !

Valeurs des cartes



= 1 ou 11 points au choix



= 10 points

Les autres cartes ont leur valeur faciale entre 2 et 10 points

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le croupier annonce :

• « **Faites vos jeux** » Pour commencer à miser, placez vos jetons sur la case face à vous.

• **Mises optionnelles** : vous pouvez opter pour une des mises optionnelles en plus de votre mise de départ. Objectif ? Avoir accès à d'autres combinaisons gagnantes. Les mises minimales et maximales sont clairement indiquées sur chaque table.

• « **Rien ne va plus** » vous ne pouvez plus miser !

Le croupier distribue ensuite 2 cartes visibles à chaque joueur et s'en distribue une face visible.

Le croupier annonce le total des points de chaque joueur présent sur la table.

Après avoir regardé vos cartes et celle du croupier, vous avez deux possibilités :

- le score de vos deux cartes vous satisfait, vous dites « **Servi** ».
- vous souhaitez tirer une carte supplémentaire pour vous rapprocher du 21, dites « **cartes** ». Pas encore satisfait ? Vous pouvez continuer ou vous arrêter.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Selon votre jeu, vous pouvez aussi :

• **Doubler**

Si vous considérez avoir un beau jeu, doublez votre mise de départ (dans la case mise) pour augmenter vos gains. Dans ce cas, le croupier vous distribue une seule carte supplémentaire

• **Partager**

Si vous avez une paire ou 2 cartes de même valeur, vous pouvez créer 2 jeux indépendants. Ajouter une mise égale à votre mise initiale, le croupier vous distribue alors autant de cartes que vous le souhaitez pour constituer vos 2 jeux.

Quand tous les joueurs ont parlé, le croupier tire une ou plusieurs cartes jusqu'à atteindre au moins 17. Si le croupier obtient plus de 21, il perd automatiquement.

Les jeux sont faits, tout va bien : nous sommes là pour vous y initier en toute sérénité.

*Si vous obtenez 21 points en 2 cartes (avec un As et une figure ou un 10, c'est un **BLACK JACK**, le meilleur jeu possible !*