

GAINS

NUMÉROS PLEINS	1-2-3-4-5 6-7-8-9	Mise x7
PAIR	2-4-6-8	Mise x1
IMPAIR	1-3-7-9	Mise x1
MANQUE	1-2-3-4	Mise x1
PASSE	6-7-8-9	Mise x1
ROUGE	2-4-7-9	Mise x1
NOIR	1-3-6-8	Mise x1

Cas particulier : si le 5 sort, toutes les chances simples sont perdantes.

Notre personnel est à votre disposition pour vous guider dans vos premiers pas.

**Joueur
Couleur
Bonheur**

Rejoignez Cumulez Profitez

Invitations VIP
Parties et repas offerts
Accès sans pièce d'identité

 **LE CLUB**



LES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD PEUVENT ÊTRE DANGEREUX : PERTES D'ARGENT, CONFLITS FAMILIAUX, ADDICTION...
RETROUVEZ NOS CONSEILS SUR JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (09 74 75 13 13 - APPEL NON SURTAXÉ)



La Boule

Règle du jeu

 **JOA**
JOUER - OSER - S'AMUSER

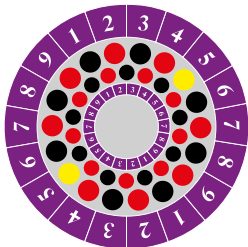
OBJECTIF

Votre mission ?

Trouver sur quel numéro du cylindre la bille va s'arrêter.

Nombre de joueurs illimité.

Le cylindre de la boule comprend les numéros de 1 à 9. **Chaque numéro est représenté 4 fois dans le cylindre.**



Avant de vous lancer dans le jeu, achetez des jetons en caisse ou directement à la table (avec des billets). Misez ensuite directement sur le tapis avec des jetons de valeur.

Les mises minimales et maximales autorisées sont affichées sur la table de jeu.

DÉROULEMENT DU JEU

Le croupier annonce :

- « **Faites vos jeux** »

Vous pouvez placer vos mises au choix sur une ou plusieurs cases, en misant sur un numéro ou sur les chances simples (Pair, Impair, Rouge, Noir, Manque, Passe).

- « **Les jeux sont faits** »

Vous pouvez encore miser.

- « **Rien ne va plus** »

Vous ne pouvez plus miser.

Dès que la bille est immobilisée dans le cylindre, le croupier annonce le numéro sortant et les chances simples associées.

(Ex : 8, Noir, Pair et Passe).

Le croupier procède alors au ramassage des mises perdantes et au paiement des mises gagnantes.

TAPIS

1.2.3.4				MANQUE	1.2.3.4
	1	3 ¹ 7 ⁹	2		
	3		4		
	6	5	7		
	8	4 ² 8 ⁶	9		
6.7.8.9				PASSE	6.7.8.9